

Adam Omelak

ZEND

FRAMEWORK



PORADNIK PROGRAMISTY

Helion 

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Opieka redakcyjna: Ewelina Burska

Projekt okładki: Studio Gravite/Olsztyn

Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Materiały graficzne na okładce zostały wykorzystane za zgodą Shutterstock.

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/zef3pp>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-3283-6

Copyright © Helion 2018

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

	O autorze	7
ROZDZIAŁ 1.	Wprowadzenie	11
	1.1. Czym jest Zend Framework?	11
	1.2. Komponenty	12
	1.3. Dlaczego warto wybrać wersję 3.0?	13
	1.4. Co nowego w ZF3?	13
	1.5. Społeczność	14
	1.6. Przykłady	15
ROZDZIAŁ 2.	Instalacja	17
	2.1. Wymagane aplikacje	17
	2.2. Ustawianie środowiska pracy	18
	2.3. Ściągnięcie szkieletu aplikacji	21
	2.4. Konfiguracja Zenda	22
ROZDZIAŁ 3.	Struktura szkieletu aplikacji	25
	3.1. Pliki konfiguracyjne	25
	3.2. Zewnętrzne biblioteki	28
	3.3. Konfiguracja modułów	30
	3.4. W jaki sposób działa Zend 3?	32
ROZDZIAŁ 4.	Prosta aplikacja i workflow	35
	4.1. Wstępna konfiguracja	35
	4.2. Modyfikacje w kontrolerze i widoku	38
ROZDZIAŁ 5.	Tworzenie nowego modułu	43
	5.1. Dodanie przykładowego modułu	43
	5.2. Nowy formularz	45
	5.3. Dodawanie rekordów	46
	5.4. Edycja rekordu	49
	5.5. Usuwanie rekordu	51
	5.6. Dodanie modułu przez ZF2Rapid	53
	5.7. Co powinno się znajdować w module?	53

ROZDZIAŁ 6.	MVC	55
	6.1. Model	55
	6.2. Widok	58
	6.3. Kontroler	61
	6.4. Router	63
ROZDZIAŁ 7.	Najważniejsze komponenty	71
	7.1. Event Manager	71
	7.2. Module Manager	77
	7.3. Service Manager	79
	7.4. Hydratory	87
ROZDZIAŁ 8.	Bazy danych	91
	8.1. Adaptery — MariaDB, MySQL, PostgreSQL itp.	91
	8.2. Proste zapytania	92
	8.3. Zapytania CRUD	95
	8.4. Table Gateway	97
	8.5. Row Gateway	99
ROZDZIAŁ 9.	Szablony widoków	101
	9.1. Domyślne widoki	101
	9.2. Silniki szablonów — Smarty, Twig	104
	9.3. Layouty i helpery	109
ROZDZIAŁ 10.	Formularze	115
	10.1. Generowanie	116
	10.2. Walidacja	121
	10.3. Filtrowanie	125
	10.4. Dekoratory	128
	10.5. Wykończenie formularza użytkownika	129
ROZDZIAŁ 11.	Tworzenie listy komiksów ze stronicowaniem	137
	11.1. Nowy kontroler	137
	11.2. Nowy model	139
	11.3. Nowy widok	144
	11.4. Stronicowanie	146
ROZDZIAŁ 12.	Apigility	151
	12.1. Ustawienie środowiska	151
	12.2. Graficzny panel administracyjny	155
	12.3. Tworzenie serwisów RPC	156
	12.4. Tworzenie serwisów REST	162
	12.5. Zabezpieczenie serwisów	172
ROZDZIAŁ 13.	Tworzenie dynamicznej sondy	177
	13.1. Nowy kontroler	177
	13.2. Nowa biblioteka	182
	13.3. Nowe endpointy API	189

ROZDZIAŁ 14. Rejestracja i logowanie	193
14.1. Rejestrowanie użytkowników	193
14.2. Logowanie	207
14.3. Sesja	211
ROZDZIAŁ 15. Tworzenie panelu administratora i CMS	217
15.1. Nowy moduł	217
15.2. Dostęp do panelu	224
15.3. CMS — system zarządzania treścią	225
ROZDZIAŁ 16. Tworzenie systemu zarządzającego dostępami użytkowników	239
16.1. Podstawowe pojęcia	239
16.2. Zabezpieczenia	240
16.3. Strategie	244
16.4. Integracja systemu autoryzacji	245
ROZDZIAŁ 17. Tworzenie modułu do debugowania i logów	251
17.1. Własny moduł debugowania	251
17.2. Obsługa błędów i biblioteka Whoops	262
ROZDZIAŁ 18. Tworzenie obsługi wielu języków	269
18.1. Integracja obiektu MvcTranslate	269
18.2. Dostępne formaty translacji	271
18.3. Dodatkowe klasy i metody lokalizacyjne	274
ROZDZIAŁ 19. Tworzenie formularzy opartych na strukturze Bootstrap TwitterCSS	279
19.1. Przygotowanie formularza i kontrolera	279
19.2. Implementacja formularza w Bootstrap 3	281
ROZDZIAŁ 20. Tworzenie własnej nawigacji i sitemapy	295
20.1. Przerobienie nawigacji	295
20.2. Dodanie patchwaya i linków	301
20.3. Dynamiczna sitemapa	303
ROZDZIAŁ 21. Tworzenie testów jednostkowych	309
21.1. Ustawienie środowiska dla testów	309
21.2. Testowanie modeli Rowset i Fixtures	312
21.3. Testowanie z użyciem baz danych	319
21.4. Testy kontrolera i mocks	324
Skorowidz	331

Prosta aplikacja i workflow

4.1. Wstępna konfiguracja

Domyślnie Zend przychodzi już z pierwszym modulem, o nazwie Application. Służy on głównie do wyświetlenia statycznej strony informacyjnej z linkami do modułów dokumentacji czy pomocy. Użyjemy tego właśnie modułu do modyfikacji kodu oraz wprowadzenia zmian, dzięki czemu poznamy sposób działania nowego Zend Framework.

Nasze założenie w tym rozdziale jest takie, aby zaimplementować użycie bazy danych MySQL, a następnie pobrać wartość konkretnego rekordu.

Zacznijmy od stworzenia w MySQL przykładowej tabeli `users`, która będzie miała 3 kolumny: `id`, `username` i `password`. Możemy ją utworzyć przez `phpMyAdmin` dołączony do pakietu XAMPP bądź też bezpośrednio przez zapytanie SQL w wierszu poleceń MySQL.

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `username` varchar(100) NOT NULL,  
  `password` char(128) NOT NULL  
  ) ENGINE=InnoDB  
  
ALTER TABLE `users`  
  ADD PRIMARY KEY (`id`);  
ALTER TABLE `users`  
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;
```

Następnie zaczniemy w głównym katalogu od modyfikacji konfiguracji naszej aplikacji. Do `config/global.php` dodajmy poniższy kod:

```
'db' => array(  
  'driver' => 'Pdo',  
  'dsn' => 'mysql:dbname=zend3;host=localhost',  
  'driver_options' => array()
```

```

        PDO::MYSQL_ATTR_INIT_COMMAND => 'SET NAMES \'UTF8\''
    )
),
'service_manager' => array(
    'factories' => array(
        'Zend\Db\Adapter\Adapter' => 'Zend\Db\Adapter\AdapterServiceFactory',
    ),
),
)

```

natomiast do *config/local.php.dist*, który później zmieni się na *local.php*:

```

'db' => array(
    'username' => 'root',
    'password' => ''
)

```

Teraz tylko włączamy tryb deweloperski w wierszu poleceń, aby nasze pliki *.dist* sklonowały się do postaci *.php*:

```
composer development-enable
```

Wszystko, co powyżej robimy, prowadzi do ustawienia hasła i nazwy użytkownika do naszej domyślnej bazy danych w MySQL. Domyślnie w XAMPP-ie nazwa głównego użytkownika to root, a hasło nie jest ustawione.

Tak jak w poprzednich wersja Zenda, aby połączyć się z jakąkolwiek bazą danych, musimy określić dane do połączenia. Domyślnie dla XAMPP-a host to localhost, a nazwa bazy to „zend3” (wewnątrz której już istnieje stworzona przez nas tabela o nazwie users). Dalej w kluczu driver określamy typ bazy danych: dla MySQL domyślnie jest ustawione Pdo. Dodatkowo określiliśmy tutaj typ kodowania znaków naszej bazy, czyli UTF-8; jeśli nie określimy w tym miejscu odpowiedniego kodowania, zamiast polskich znaków zobaczymy śmieszne znaczki lub np. ???. Zwróć uwagę, że w *global.php* nie ma informacji o nazwie użytkownika i hasła, dlatego że podany plik nie powinien zawierać żadnych poufnych informacji. Wszystkie podobne informacje konfiguracyjne powinniśmy zamieszczać w *local.php*. Wynika to z systemu kontroli wersji, gdzie *global.php* jest wysyłany do repozytorium, a *local.php* dodawany do plików ignorowanych przez GIT. Dzięki temu nigdy „nie podzielił się” swoimi prywatnymi hasłami z innymi osobami, jeśli przez przypadek wyślesz coś na publiczny serwer kontroli wersji.

Oprócz danych do bazy dodajemy również rekord o nazwie *service_manager*, który określa zależności naszego modułu od innych klas. Opcja *factories* oznacza, że będziemy tworzyć nową instancję klasy *Zend\Db\Adapter\Adapter* (czyli praktycznie tej samej klasy co w Zend 1). Zostanie ona utworzona z parametrem *drivera* *Zend\Db\Adapter\AdapterServiceFactory*. Dzięki temu nie musimy się przejmować tworzeniem nowych obiektów Zenda w naszych kontrolerach czy modelach. Taka klasa będzie już dostępna do użycia w innych plikach konfiguracyjnych, o których zaraz wspomnimy.

Następnym krokiem, do skonfigurowania tym razem samego modułu, jest dodanie poniższego kodu do *module/Application/config/module.config.php*:


```

'controllers' => [
    'factories' => [
        Controller\IndexController::class => function($sm) {
            $userService = $sm->get('Application\Model\UsersTable');

            return new Controller\IndexController($userService);
        }
    ],
],

```

Klucz o nazwie `controllers`, jak sama nazwa wskazuje, określa wszystkie kontrolery dostępne w module. Ponieważ będziemy musieli pobrać i wyświetlić rekord z tabeli `users`, musimy mieć dostęp do nowego modułu (nazwanego `UsersTable`). Przekazujemy więc obiekt naszego modelu `$userService` przez konstruktor `Application/src/Controller/IndexController.php`. Jedyna „magia” w tym kodzie to pobranie `UsersTable` przez `$sm` Service Managera, który jest zawsze dostępny jako pierwszy parametr, poprzez metodę `get()`. Oczywiście, obecnie Service Manager nie ma naszego modelu, który nawet jeszcze nie istnieje. Aby dodać naszą klasę do SM, potrzebujemy dodatkowego kodu w pliku `module/Application/src/Module.php`:

```

public function getServiceConfig()
{
    return array(
        'factories' => array(
            'UsersTableGateway' => function ($sm) {
                $dbAdapter = $sm->get('Zend\Db\Adapter\Adapter');

                $resultSetPrototype = new ResultSet();
                $resultSetPrototype->setArrayObjectPrototype(new User());
                return new TableGateway('users', $dbAdapter, null,
                    ↪$resultSetPrototype);
            },
            'Application\Model\UsersTable' => function($sm) {
                $tableGateway = $sm->get('UsersTableGateway');
                $table = new UsersTable($tableGateway);

                return $table;
            }
        )
    );
}

```

Jak możesz sam zauważyć, dodaliśmy do pliku `Module` nową metodę, `getServiceConfig()`, która określa dodatkową konfigurację naszych wewnętrznych komponentów, jak modele, formularze czy zwykłe obiekty.

Aby powyższa metoda zadziałała, musimy również dodać linki do klasy (tuż pod definicją namespace), do której się odwołujemy:

```

use Application\Model\User;
use Application\Model\UsersTable;
use Zend\Db\ResultSet\ResultSet;
use Zend\Db\TableGateway\TableGateway;

```

Na początku definiujemy `UsersTableGateway`, która będzie obiektem zendowskim `TableGateway` nakierowanym na tabelę o nazwie `users`. Będzie on zwracał obiekty typu `Application/src/Model/User.php`, w których umieścimy metody takie jak `getId()` czy `getUsername()`. Zauważmy, że dzięki wcześniejszej deklaracji klasy `Zend\Db\Adapter\Adapter` w pliku `config/global.php` mamy tutaj od razu dostęp do instancji tej klasy przez `Service Managera`.

Następnie konfigurujemy `Application\Model\UsersTable` poprzez pobranie właśnie zdefiniowanego `UsersTableGateway` oraz zwrócenie obiektu klasy `UsersTable`. Teraz wystarczy już stworzyć odpowiednie pliki i zmodyfikować kontroler.

4.2. Modyfikacje w kontrolerze i widoku

Zacznijmy może od dwóch nowych klas, `User` oraz `UsersTable`.

Pierwsza reprezentuje pojedynczy rekord w bazie. Jeśli więc nasza tabela składa się z 3 kolumn, to powinniśmy mieć przynajmniej 3 metody: `getId()`, `getUsername()`, `getPassword()` plus dodatkowa metoda `exchangeArray($row)`, która przekonwertuje zwróconą tablicę asocjacyjną na zmienne klasowe. Klasa `User` z pliku `Application/src/Model/User.php` wygląda następująco:

```
namespace Application\Model;

class User
{
    public $id;
    public $username;
    public $password;

    public function exchangeArray($row)
    {
        $this->id      = (!empty($row['id'])) ? $row['id'] : null;
        $this->username = (!empty($row['username'])) ? $row['username'] : null;
        $this->password = (!empty($row['password'])) ? $row['password'] : null;
    }

    public function getId() {
        return $this->id;
    }

    public function getUsername() {
        return $this->username;
    }

    public function getPassword() {
        return $this->password;
    }
}
```

Stworzymy jeszcze plik klasy *UsersTable.php*, który zapiszemy w tym samym miejscu co *User.php*.

```
namespace Application\Model;

use Zend\Db\TableGateway\TableGateway;

class UsersTable
{
    public function __construct(TableGateway $tableGateway)
    {
        $this->tableGateway = $tableGateway;
    }

    public function getById($id)
    {
        $id = (int) $id;
        $rowset = $this->tableGateway->select(array('id' => $id));
        $row = $rowset->current();

        if (!$row) {
            throw new \Exception('nie znaleziono użytkownika o id: '.$id);
        }
        return $row;
    }
}
```

UsersTable to nasz model, który odpowiada za komunikację z bazą danych. W tej klasie może mieć wszystkie operacje CRUD, takie jak *create()*, *replace()*, *update()* czy *delete()*, oraz — tak jak w powyższym przykładzie — *getById()*, *getByUsername()* i tak dalej. Jeśli pamiętasz plik *Module.php*, to pewnie już wiesz, że konstruktor w tej klasie oczekuje obiektu typu *TableGateway*. Dla przypomnienia:

```
$table = new UsersTable($tableGateway);
```

W taki bowiem sposób stworzyliśmy obiekt, który jest odbieralny w *__construct()*.

Wewnątrz jedynej metody *getById()* przekazujemy numer *id*, jakiego rekordu poszukujemy. Reszta to już zwykłe użycie *Zend Db*, z którego wywołujemy metodę *select()* z parametrem *id*. Dzięki *\$rowset->current()* pobieramy pierwszy wynik zapytania. Jeśli jest on pusty, wyrzucamy wyjątek, w przeciwnym razie zwracamy pojedynczy obiekt typu *Application\Model\User*.

Przejdźmy teraz do kontrolera *IndexController*. Należałoby połączyć go z modelem oraz widokiem, w którym wyświetlimy dane o użytkowniku; wygląda on następująco:

```
namespace Application\Controller;

use Zend\Mvc\Controller\AbstractActionController;
use Zend\View\Model\ViewModel;
use Application\Model\UsersTable;

class IndexController extends AbstractActionController
{
```

```

private $usersTable = null;
public function __construct(UsersTable $usersTable)
{
    $this->usersTable = $usersTable;
}

public function indexAction()
{
    $view = new ViewModel();
    $model = $this->usersTable;
    $row = $model->getId(1);

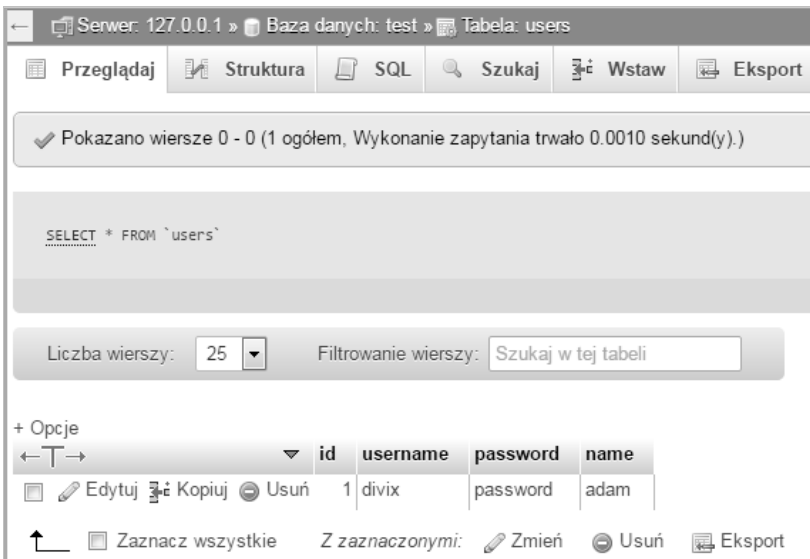
    $view->setVariable('id', $row->getId());
    $view->setVariable('username', $row->getUsername());
    $view->setVariable('password', $row->getPassword());

    return $view;
}
}

```

Pierwszą rzeczą, jaką wykonujemy, jest definicja klasowej zmiennej naszego modelu `$userTable`, którą otrzymamy w konstruktorze kontrolera. Dalej modyfikujemy metodę `indexAction()`, która teraz wywoła metodę `getId()` z `UsersTable` z parametrem 1. W tym momencie powinniśmy dodać jeden rekord w bazie MySQL, w tabeli o nazwie `users`: wpis z numerem identyfikacyjnym `ID = 1` i jakimiś wstępnymi danymi. W moim przypadku zrzut danych tabeli `users` wygląda następująco:

Rysunek 4.1.



Wracając do kontrolera, wywołujemy funkcję `setVariable()` z obiektu `new ViewModel()`, która wyśle nam jedną zmienną do pliku widoku `index.phtml`. Metoda ta przyjmuje najpierw nazwę zmiennej w widoku, a później samą zmienną. Zmienna `$row`, która zostaje zwrócona przez `getId()`, jest naszym obiektem `Application\Model\User`.

Dzięki temu jesteśmy w stanie wywołać jej metody, takie jak `getId()` czy `getUsername()`. Powtarzamy analogicznie pierwszą linię z `id` dla `username` oraz `password`.

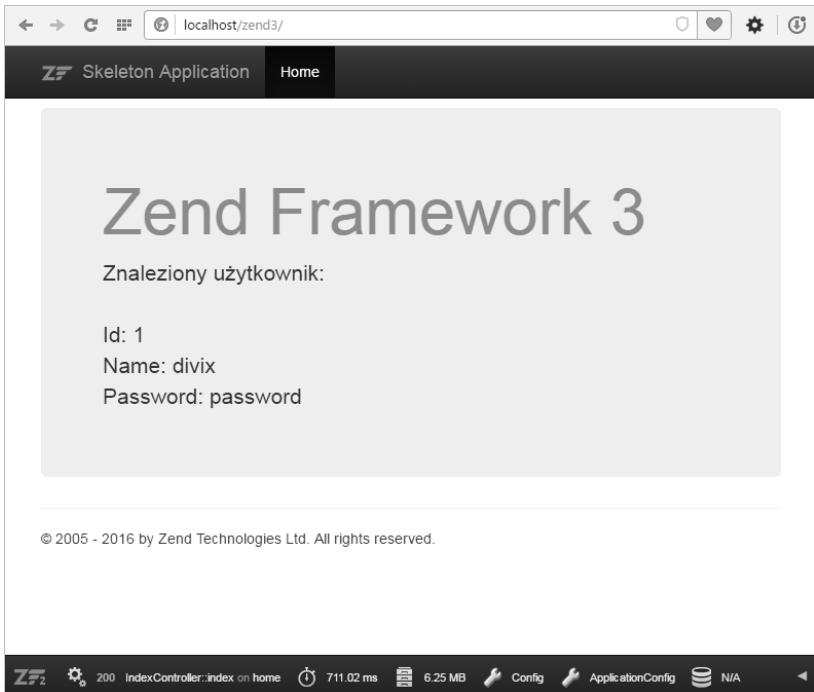
Ostatnie zadanie to wyświetlenie danych o użytkowniku w widoku `Application/view/application/index/index.phtml`:

```
<div class="jumbotron">
  <h1><span class="zf-green">Zend Framework 3</span></h1>
  <p>
    Znaleziony użytkownik:<br /><br />
    Id: <?php echo $id; ?><br />
    Username: <?php echo $username; ?><br />
    Password: <?php echo $password; ?>
  </p>
</div>
```

Możesz tutaj swobodnie zignorować znaczniki kodu HTML; interesują nas jedynie zapiski typu `<?php echo $username; ?>`. Są to nazwy kluczy, które przekazaliśmy w kontrolerze.

Jeśli wszystko dobrze wykonałeś, Twoim oczom powinna ukazać się poniższa strona bez jakichkolwiek błędów.

Rysunek 4.2.



Skorowidz

A

Active Record, 99
adapter, 91, 98
 autoryzacyjny, 246
 bazy danych, 203, 322
 budowa, 92
 DB, 246
administrator, 239, 241
 panel, 217
 dostęp, 224
 widok, 217, 221
adres
 Uri, 125
 URL, 120, 140, 240, 303
 WWW, 151
algorytm
 MD5, 195
 SHA1, 195
 SHA2, 195
Apigility, 151
 dokumentacja, 152
 konfiguracja, 151, 152, 153, 154
 UI, 152
aplikacja
 debugowanie, *Patrz:*
 debugowanie mobilna, 151
 NodeJS, *Patrz:* NodeJS
 testowanie, *Patrz:* test architektura
 MOVE, *Patrz:* MOVE
 MVC, *Patrz:* MVC

atak
 CSRF, 120
 SQL injections, 93
autoryzacja, 194, 239, 240,
 Patrz też: zabezpieczenie
 Http Basic Authorisation,
 172
 integracja, 245, 246
 przekazywanie, 243
 typ, 173, 174

B

baza danych
 adapter, 203, 322
 kodowanie, 36
 Maria DB, 91
 oparta na RDMS, 252
 połączenie, 36
 rekord, 124
 dodawanie, 46, 57, 95
 edycja, 49, 50, 57, 95
 usuwanie, 51, 95, 97
 zastępowanie, 95
 testowych, 318
 wzorzec tabel, 97
 zarządzanie, 43

biblioteka
 BjyAuthorize, 239
 Bootstrap, 279, 287
 DivixUtils, 179, 181, 182
 PHPUnit, 309
 Prophecy, 327

 punkt startowy, 54
 Redistribution package, 18
 Whoops, 265
 zewnętrzna, 29
 ZF Development Mode,
 152
 ZFC RBAC, 239
 konfiguracja, 245
 strategia, *Patrz:* strategia
błąd, 253, 260, 261, 263, 265
 404, 262, 263
 500, 262
 komunikat, 265
breadcrumbs, *Patrz:* patchway

C

CAPTCHA, 120
checkbox, 119
ChromePHP, 252
ciąg znaków, 125, 127
CKEditor, 217
CMS, 225
Composer, 20, 28
Container, *Patrz:* pojemnik
CRUD, 95, 228

D

data, 120, 124
debugowanie, 251, 254, 260
 błąd, 260, 261
dekorator, 128, 129

E

edytor programisty, *Patrz:* IDE
email, 120, 251
endpoint, 151, 155
 REST, *Patrz:* REST
 RPC, *Patrz:* RPC
 testowanie, 160
event
 dispatch, 110
 renderer, 110
 response, 110

F

fabryka, 115
fieldset, 115, 117, 123, 203
filtr, 125, 127, 252, 253
FirePHP, 252, 253
Fixture, 318
format
 .phtml, 101
 CSV, 151
 GetText, 271, 272
 INI, 271
 JSON, 26, 151, 177
 XML, 26, 151, 253
formater, 253
formularz, 37, 111, 115, 129,
 199, 203, 279, 281
 atrybut, 46, 48
 błąd, 222, 286, 287
 dekorator, *Patrz:* dekorator
 filtrowanie, *Patrz:* filtr
 implementacja w Bootstrap,
 281
 kod HTML, 284
 struktura, 128
 tworzenie, 45, 115, 116
 walidacja, 118, 121, 123, 125,
 205
 wyświetlanie, 48
funkcja, *Patrz też:* metoda
 haszująca, 194
 parametryzacja, 54

G

GIT, 153
gość, 240, 245, 300
Gravatar, 111

H

hasło, 120, 195
 haszowanie, 195
 sól, 195, 196, 200
helper, 45
 CurrencyFormat, 274, 275
HTML, 111
HTTPIe, 160
hydrator, 48, 115, 162, 199, 200

I

IBAN, 124
IDE, 17
ISBN, 124

K

karta kredytowa, 124
klasa dynamiczna, 59
klucz
 adapter, 143
 charset, 59, 92
 controller_plugins, 30
 controllers, 30, 37, 303
 Database, 92
 default, 298
 driver, 36
 Driver, 92
 factories, 282, 299
 filters, 30, 31
 font, 202
 form_elements, 30, 31
 height, 203
 hostname, 92
 http-equiv, 59
 hydrators, 30
 imgDir, 203
 imgUrl, 203
 input_filters, 30, 31
 invokable, 31

itemprop, 59
lineNoiseLevel, 203
log_processors, 30
log_writers, 30
name, 59
navigation, 296
Password, 92
plugins, 143
port, 92
property, 59
redirect_when_connected,
 245
route, 66, 298
route_manager, 30
router, 63
serializers, 30
service_manager, 30
services, 31
timeout, 202
translate, 271
uri, 298
Username, 92
validators, 30
view_helpers, 30, 270
width, 203
wordLen, 202
kod kreskowy, 124
komenda composer update, 28
kontroler, 37, 40, 50, 61
 ciężki, 54
 IndexController, 39
 lekki, 54
 tworzenie, 43, 44

L

layout, 109
lista rozwijana, 119, 147

M

manager
 ControllerManager, 30
 ControllerPluginManager,
 30
 FilterManager, 30
 FormElementManager, 30
 HydratorManager, 30

- InputFilterManager, 30
- LogProcessorManager, 30
- LogWriterManager, 30
- RoutePluginManager, 30
- SerializerAdapterManager, 30
- ServiceLocator, 30
- ValidatorManager, 30
- ViewHelperManager, 30
- Memecache, 13
- menu
 - główne, 295
 - pojemnik główny, 299
 - poziom zagnieżdżenia, 299
- metadane, 111, 228
- metoda
 - __call, 59
 - __invoke, 59, 125
 - _initFrontController, 63
 - addChild, 102
 - addContent, 228
 - addLangContent, 228
 - addMetadata, 228
 - addPage, 228
 - addProcessor, 252
 - addWriter, 252
 - append, 60
 - appendName, 59
 - assertQuery, 325
 - assertQueryContentContains, 325
 - assertQueryCount, 325
 - assertXPathQueryCount, 325
 - assignContentToPage, 228
 - authenticate, 196, 209
 - between, 97
 - bind, 133
 - bootstrapForm, 283
 - buildSqlString, 94
 - captureEnd, 61, 113
 - captureStart, 61, 113
 - column, 95
 - configureServiceManager, 326
 - contentSent, 62
 - delete, 55, 97, 99, 100
 - deleteContent, 228
 - deletePage, 228
 - deleteRow, 57
 - deleteWith, 55
 - detectVersion, 62
 - dispatch, 61, 325, 326
 - displayMessages, 254
 - dump, 254, 257, 258, 261
 - equalTo, 96
 - escapeCss, 103
 - escapeHtml, 103
 - escapeHtmlAttr, 103
 - escapeJs, 103
 - escapeUrl, 103
 - exchangeArray, 47
 - execute, 93, 126
 - executeDelete, 260
 - executeInsert, 260
 - executeUpdate, 260
 - expression, 97
 - extract, 200
 - fetch, 93
 - fetchAll, 92, 141, 143
 - fetchOne, 92
 - fetchRow, 141
 - filter, 125, 126
 - formElementError, 128
 - formInput, 128
 - formRow, 128
 - from, 93, 94, 97
 - generatePassword, 196
 - get_object_vars, 142
 - getAllContentsByPageID, 230
 - getArrayCopy, 57
 - getArticleContentByPage
 - ↳ Name, 230
 - getArticleContentByUrl, 230
 - getAutoloaderConfig, 219
 - getavatarUrl, 56
 - getBy, 131
 - getByUserId, 131
 - getConfig, 219
 - getControllerConfig, 30
 - getControllerPluginConfig, 30
 - getCookie, 62
 - getEvent, 61
 - getEventManager, 61
 - getFiles, 62
 - getFilterConfig, 30
 - getForm, 188
 - getFormElementConfig, 30
 - getHeaders, 62
 - getHydratorConfig, 30
 - getInputFilter, 49
 - getInputFilterConfig, 30
 - getInputFilterSpecification, 280
 - getLanguageList, 231
 - getLogProcessorConfig, 30
 - getLogWriterConfig, 30
 - getLongMessage, 254
 - getMediumMessage, 254
 - getMessage, 188
 - getPage, 228
 - getPages, 228
 - getPassword, 113
 - getPluginManager, 61, 126
 - getPost, 62
 - getQuery, 62
 - getRealm, 113
 - getRequest, 61
 - getResponse, 61
 - getRoles, 247, 248
 - getRouteConfig, 30
 - getSerializerConfig, 30
 - getServiceConfig, 30, 31
 - getSqlString, 260
 - getStaticContentByPageName, 230
 - getTable, 97
 - getUploadedImages, 56
 - getUsername, 113
 - getValidatorConfig, 30
 - getVersion, 62
 - getView, 111
 - getViewHelperConfig, 30
 - greaterThan, 96
 - greaterThanOrEqual, 96
 - headersSent, 62
 - headScript, 60
 - htmlify, 301
 - htpasswd, 173
 - hydrate, 200
 - identity, 113
 - in, 97

metoda

- init, 177
- inlineScript, 60
- insert, 97, 99
- invoke, 283, 285
- isActive, 300
- isContentExists, 228
- isDelete, 62
- isFlashRequest, 62
- isGet, 62
- isNotNull, 97
- isNull, 97
- isPageExists, 228
- isPost, 62
- isPut, 62
- isValid, 122, 124
- isXmlHttpRequest, 62
- join, 94
- json_encode, 142
- lessThan, 96
- lessThanOrEqual, 96
- like, 96
- limit, 95
- literal, 96
- log, 251
- mockUsersTable, 327
- nest, 96
- notBetween, 97
- notEqualTo, 96
- notIn, 97
- notLike, 96
- offset, 95
- offsetGetName, 59
- offsetSet, 60
- onBootstrap, 244
- onBootstrap, 211, 220
- onDispatch, 61, 224
- onError, 244
- order, 95
- phpunit, 314
- populateValues, 133
- POST, 46
- predicate, 97
- prepareStatementForSql
 - ↳Object, 94
- prepend, 60
- previewAction, 233
- prophesize, 327
- query, 93

- render, 112, 284, 285, 291
- save, 55, 99, 100
- saveRow, 57
- seecontentsAction, 233
- select, 55, 93, 97, 98
- selectWith, 55, 260
- send, 62
- sendContent, 62
- sendHeaders, 62
- serialize, 143
- set, 60
- setAllowOverride, 326
- setAttribute, 46, 48
- setData, 47
- setEventManager, 61, 178
- setFormatter, 252
- setIdentifier, 254
- setInputFilters, 47
- setMaxDepth, 299
- setMessageCloseString, 223
- setMessageOpenFormat, 222
- setPartial, 300
- setPluginManager, 126
- setTemplate, 102
- setTerminal, 103
- setUiClass, 299
- setup, 314
- setView, 111
- sha512, 196, 200
- spl_object_hash, 142
- start, 213
- stripslashes, 231
- unnest, 96
- update, 55, 97, 99
- updateMetadata, 228
- updatePage, 228
- updateWith, 55
- values, 95
 - where, 94, 96, 97, 141, 228
- mock, 322, 324, 325, 326, 327
- model, 37, 39, 55, 139
 - ciężki, 54
 - lekki, 54
- MongoDB, 253
- MongoDB, 252
- MOVE, 32
- MVC, 32, 61, 111, 240
- MySQL Workbench, 17

N

narzędzie

- bower, 153
- grunt, 153
- nawigacja, 295
 - link HTML, 302
 - patchway, *Patrz:* patchway
 - pomocnicza, 299
 - pozycja aktywna, 296, 300
 - priorytet, 307
 - skalowalność, 296
- NPM, 152
- numer IP, 124

O

obraz, 120

P

- page, *Patrz:* strona
- paginacja, *Patrz:* widok paginacji
- patchway, 301
- plik
 - .phtml, 101
 - 404.phtml, 262, 263
 - application.tests.config.php, 319
 - composer.json, 28, 310
 - config/global.php, 35
 - config/local.php.dist, 36
 - config/Module.config.php, 30
 - CSS, 111, 152
 - delete.phtml, 51
 - edit.phtml, 49
 - format, *Patrz:* format
 - global.php, 295, 296, 299, 310
 - INI, 272
 - JS, 152
 - konfiguracyjny, 25, 27
 - layout.phtml, 296
 - local.php, 36
 - MO, 273
 - module.config.php, 63, 131, 271
 - modules.config.php, 151

phpunit.xml, 310
phpunit.xml.dist, 310
PO, 272
POT, 272
public/index.php, 32
szablonu, 104
szablonu tłumaczeń,
 Patrz: plik POT
widoku, 40, 47, 49, 102
XML, 303
zfc_rbac.global.php.dist, 245
pojemnik, 295, 300
domyślny, 298
główny, 299
pole
 tekstowe, 120
 wyszukiwania, 120
polityka zabezpieczeń, 240
Postman Launcher, 154, 160
Protection Policy, *Patrz:*
 polityka zabezpieczeń
przycisk, 120

R

RBAC, 239, 247
 strategia, *Patrz:* strategia
 typ używania, 240
refaktoryzacja, 54
reguła
 dodawanie, 63
 zarządzanie, 64
REST, 155
 autoryzacja, 172, 173, 174
 tworzenie, 162, 163, 166
RESTClient, 160
router, 63
 Hostname, 65
 Literal, 66
 logowania, 207
 Method, 67
 Regex, 67
 Scheme, 68
 Segment, 68
RPC, 155
 opcje, 161
 testowanie, 160, 161
 tworzenie, 156, 157, 158, 189

S

serwer, 124
silnik szablonów, 104, 107
Smarty, 104, 106, 113
sonda, 180, 183
 aktywna, 187
 głosowanie, 188
 lista, 186
standard RFC-3164, 252
strategia przekierowania, 244
 RedirectStrategy, 244, 246,
 247
 UnauthorizedStrategy, 244,
 245
strona, 295
 mapy, 303
 podstrona, 298
strumień danych PHP, 252
Syslog, 252
system
 CMS, *Patrz:* CMS
 debugowania, *Patrz:*
 debugowanie
 translacji tekstów, 269, 270,
 272
 format, 271
 plugin, 274, 275, 276, 277
szyfrowanie jednostronne, 195

Ś

ścieżka
 absolutna, 127
 bazowa, 56, 58

T

tabela, 35, 97
tag HTML, 111
Template Engine, *Patrz:* silnik
 szablonów
test, 309
 aktualizacji użytkownika, 329
 funkcyjny, 322
 imitowanie zależności, 324
 integracyjny, 322
 jednostkowy, 309, 310, 321
 modelu

Fixtures, 312, 317, 318
Rowset, 312, 313, 314,
 316, 317
parametry, 317
uruchamianie, 311
usunięcia użytkownika, 330
z użyciem baz danych, 319
translator, 269, 270, 271, 272
 dat, 274, 276
 liczby mnogie dla
 określonego języka, 274,
 277
 walut, 274, 275
trigger, 54
Twig, 107, 108, 113

U

użytkownik, 113, 199
 administrator, *Patrz:*
 administrator
 edytor, 239
 gość, *Patrz:* gość
 hasło, *Patrz:* hasło
 logowanie, 207, 210
 ranga
 admin, 241
 tworzenie, 245
 rejestrowanie, 193
 sesja, 211, 212, 214, 223
 zalogowany, 244, 247, 300

V

view helper, 128, 129

W

walidator, 124, 125
warstwa
 API, *Patrz:* Apigility
 kontrolera, *Patrz:* kontroler
 modelu, *Patrz:* model
 widoku, *Patrz:* widok
wiadomość, 112
widok, 39, 44, 58, 102, 111
 definicja układu, *Patrz:*
 layout
 klasa pomocnicza, 279, 283

warstwa
 paginacji, 146, 147, 149
 link, 148
 panelu administratora, *Patrz:*
 administrator panel widok
 szablon, 101
 tworzenie, 144
wiersz poleceń, 152
wyrażenie regularne, 67, 125

X

XAMPP, 20, 193, 266
 instalowanie, 18

Z

zabezpieczenie, 240
 ControllerGuard, 242, 243
 ControllerPermissionsGuard,
 242
 RouteGuard, 240
 RoutePermissionGuard, 241,
 243
zapytanie, 62, 92, 154
 adres, 162
 AJAX, 151, 181
 CRUD, 95
 DELETE, 163
 GET, 155, 163
 mapowanie, 65
 parametr, 93, 141
 PATCH, 163
 POST, 155
 przekierowanie, 64

 PUT, 155, 163
 SELECT, 260
 typ, 155
zdarzenie
 EVENT_DISPATCH_ERROR,
 244
Zend
 instalowanie, 21
 komponent, 11
 konfiguracja, 22, 25, 35
 dodawanie, 26
 moduł, 30
 plik konfiguracyjny, *Patrz:*
 plik konfiguracyjny
 plugin, 11
 społeczność, 14
 tryb deweloperski, 25
 walidator, 124, 125
 wersja, 13
Zend ACL, 239
Zend Authentication, 12
Zend Captcha, 193
Zend Certified Engineer, 14
Zend Code, 154
Zend Config, 12
Zend Crypt, 12
Zend Debug, 254
Zend Dom, 325
Zend DOM, 12
Zend Event Manager, 12, 62, 178
 instancja, 61
Zend File, 12
Zend Filter, 154
Zwnd FlashMessenger, 222
Zend Form, 115, 120

Zend Framework, *Patrz:* Zend
Zend Hydrator, 154
Zend InputFilter, 154
Zend Log, 251
Zend Mail, 12
Zend Module Manager, 13
Zend Monitor, 252
Zend MVC, 12
Zend MVC-i18n integration,
 12, 269
Zend Navigation, 295, 301, 302
Zend Paginator, 139
Zend Plugin Manager, 111,
 112, 113
Zend Router, 32
Zend Row Gateway, 99
Zend Serializer, 139
Zend Service Manager, 12, 13,
 32, 56, 243
Zend SQL Abstraction, 93
Zend Table Gateway, 97
Zend Toolbar, 12
Zend Validator, 12, 154
Zend View, 12, 101, 103, 105,
 113
Zend Xml2Json, 177, 186
ZendApplication, 35
ZF2Rapid, 53
ZFC Admin, 217
ZFTool, 53

Ż

żądanie nieautoryzowane, 244

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

ROZPRACUJ ZEND FRAMEWORK

— POZNAJ ŚRODOWISKO STWORZONE PRZEZ TWÓRCÓW PHP!

Jeśli zetknąłeś się już kiedyś z programowaniem w języku PHP, wiesz, że jest on niezastąpiony przy tworzeniu stron internetowych i aplikacji sieciowych. Wiesz także, że istnieją frameworki znacznie ułatwiające generowanie kodu w tym języku. Jednym z nich, być może najbardziej przydatnym i wygodnym w użyciu, jest Zend — środowisko pracy stworzone m.in. przez Matthew Weiera O'Phinneya i Enrica Zimuela. Kto lepiej niż twórcy PHP rozumie potrzeby programistów i mógłby zaprojektować środowisko idealnie dostosowane do charakteru ich pracy? Z pewnością nikt — i dlatego właśnie nadszedł czas, byś nauczył się w pełni korzystać z dobrodziejstw Zend Framework.

Z tej książki dowiesz się, jak działa ZF i jak używać jego komponentów: Zend Form (do generowania i obsługi formularzy), Zend Session (do kontrolowania sesji użytkownika) czy też Zend DB (do komunikacji z bazą danych). Zobaczysz także, dlaczego warto korzystać z całego pakietu Zend Framework, który oferuje pełną integrację komponentów, a ponadto zawiera moduł o nazwie MVC, znacznie skracający czas tworzenia własnych aplikacji. Ponadto nauczysz się radzić sobie z konkretnymi problemami programistycznymi, z debugowaniem i testowaniem aplikacji, z widokami, z tworzeniem kont użytkownika i panelu administratora oraz z tysiącem innych rzeczy — szybko, wydajnie i bez stresu.

- Wypróbuj Zend Framework 3! Instalacja, struktura szkieletu aplikacji, prosta aplikacja i Workflow
- Tworzenie nowego modułu i wykorzystanie MVC
- Najważniejsze komponenty i bazy danych
- Szablony widoków, formularze i lista komiksów ze stronicowaniem
- Apigility oraz tworzenie dynamicznej sondy
- Rejestracja i logowanie, tworzenie systemu zarządzającego dostępami użytkowników
- Tworzenie panelu administratora i CMS oraz modułu do debugowania i logów
- Obsługa wielu języków i formularze oparte na Bootstrapie Twitter CSS
- Własna nawigacja i sitemapy oraz testy jednostkowe

Adam Omelak — od 10 lat programuje aplikacje oraz strony WWW na potrzeby internetu w językach: PHP, JavaScript, Java i ActionScript. Jest twórcą takich serwisów oraz aplikacji jak: Funkcje.net, ZaplanujTransport.pl, GazetkiSklepowe.pl, Polska Lista Zakupów Android oraz platformy e-learningowej dla sektora edukacji w Wielkiej Brytanii, Danii i Malezji (12 mln użytkowników). Pracował w Portal Technology Ltd. przy użyciu systemu hybris, a obecnie pracuje dla firmy Frog Education Ltd. Ponadto prowadzi własną firmę konsultingową oraz projektującą strony internetowe i aplikacje na Androida.

Helion

księgarnia internetowa



<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

Sprawdź najnowsze promocje:
🔗 <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
🔗 <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
🔗 <http://helion.pl/nowosci>

sięgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-283-3283-6



9 788328 332836

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 59,00 zł