

# Nowoczesne aplikacje internetowe

Mongo, Express, AngularJS, Node.js

POZNAJ NOWE PODEJŚCIE DO APLIKACJI INTERNETOWYCH!

Jeff Dickey

Helion 

Tytuł oryginału: Write Modern Web Apps with the MEAN Stack: Mongo, Express, AngularJS, and Node.js

Tłumaczenie: Robert Górczyński

ISBN: 978-83-283-1758-1

Authorized translation from the English language edition, entitled: WRITE MODERN WEB APPS WITH THE MEAN STACK: MONGO, EXPRESS, ANGULARJS, AND NODE.JS; ISBN 0133930157; by Jeff Dickey; published by Pearson Education, Inc, publishing as Peachpit Press. Copyright © 2015 by Jeff Dickey.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

Polish language edition published by HELION S.A. Copyright © 2015.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wydawnictwo HELION  
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE  
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63  
e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)  
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/noapin>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

---

# SPIS TREŚCI

	<b>PRZEDMOWA</b> .....	<b>9</b>
	<b>WPROWADZENIE</b> .....	<b>10</b>
<b>ROZDZIAŁ 1</b>	<b>JAK ZMIENIA SIĘ NOWOCZESNA ARCHITEKTURA SIECI?</b> .....	<b>12</b>
	Powstanie aplikacji statycznych .....	14
	Poznaj grubego klienta .....	17
<b>ROZDZIAŁ 2</b>	<b>DLACZEGO JAVASCRIPT JEST DOBRYM WYBOREM DLA NOWOCZESNYCH APLIKACJI?</b> .....	<b>20</b>
	Co to jest AngularJS? .....	22
	Co to jest Node.js? .....	25
	Co to jest Express? .....	33
	Co to jest MongoDB? .....	35
<b>ROZDZIAŁ 3</b>	<b>ROZPOCZYMY PRACĘ NAD PROJEKTEM APLIKACJI SPOŁECZNOŚCIOWEJ</b> .....	<b>40</b>
	Utworzenie statycznej imitacji strony wyświetlającej najnowsze posty .....	42
	Użycie AngularJS w aplikacji .....	43
	Dodawanie nowych postów .....	46
	Co dalej? .....	49
<b>ROZDZIAŁ 4</b>	<b>UTWORZENIE API NODE.JS</b> .....	<b>50</b>
	Punkt wyjścia .....	52
	Utworzenie postów za pomocą API .....	54
	Obsługa modeli MongoDB za pomocą Mongoose .....	55
	Użycie modeli Mongoose wraz z API .....	56
	Co dalej? .....	59
<b>ROZDZIAŁ 5</b>	<b>INTEGRACJA NODE.JS I ANGULARJS</b> .....	<b>60</b>
	Komponent \$http .....	62
	Użycie \$http do odczytu postów z API .....	63
	Udostępnianie pliku posts.html za pomocą Node.js .....	64
	Użycie \$http do zapisu postów w API .....	65
	Zmiana kolejności wyświetlania postów .....	66
	Uporządkowanie pliku server.js .....	67
	Uporządkowanie kodu AngularJS .....	71
	Co dalej? .....	75

<b>ROZDZIAŁ 6</b>	<b>AUTOMATYZACJA ZA POMOCĄ GULP</b> .....	<b>76</b>
	Wprowadzenie do Grunt i Gulp .....	78
	„Witaj, świecie” w Gulp .....	79
	Przygotowanie kodu JavaScript za pomocą Gulp .....	80
	Kompilacja CSS za pomocą Gulp .....	87
	Zadanie dev w Gulp .....	89
	Inne wtyczki Gulp .....	91
	Co dalej? .....	92
<b>ROZDZIAŁ 7</b>	<b>UTWORZENIE UWIERZYTELNIANIA W NODE.JS</b> .....	<b>94</b>
	Wprowadzenie uwierzytelniania na podstawie tokenu .....	96
	JSON Web Token (JWT) .....	97
	Użycie BCrypt .....	101
	Uwierzytelnianie z użyciem MongoDB .....	103
	Co dalej? .....	106
<b>ROZDZIAŁ 8</b>	<b>DODANIE ROUTINGU I UWIERZYTELNIANIA KLIENTA</b> .....	<b>108</b>
	Routing .....	110
	Utworzenie formularza logowania .....	113
	Uwierzytelnianie Express .....	116
	Zdarzenia AngularJS .....	119
	Uwierzytelnianie postów aplikacji społecznościowej .....	121
	HTML5 pushstate .....	123
	Rejestracja .....	124
	Wylogowanie .....	125
	Zapamiętaj mnie .....	126
	Klucz zewnętrzny użytkownika .....	127
	Co dalej? .....	128
<b>ROZDZIAŁ 9</b>	<b>OBŚŁUGA POWIADOMIEŃ ZA POMOCĄ WEBSOCKET</b> .....	<b>130</b>
	Wprowadzenie do WebSocket .....	132
	Jak działa WebSocket? .....	133
	Do czego można wykorzystać WebSocket? .....	134
	WebSocket w budowanej aplikacji społecznościowej .....	135
	WebSocket w AngularJS .....	139
	Architektura WebSocket .....	141
	Dynamiczna nazwa hosta WebSocket .....	146
	Co dalej? .....	147

<b>ROZDZIAŁ 10 WYKONYWANIE TESTÓW E2E .....</b>	<b>148</b>
Konfiguracja narzędzia Protractor .....	150
Frameworki testowania w JavaScript .....	151
Utworzenie prostego testu Protractor .....	152
Przygotowanie w narzędziu Protractor definicji oczekiwanego zachowania .....	162
Wtyczka chai-as-promised .....	164
Kiedy należy wykonywać testy typu E2E? .....	165
Co dalej? .....	166
<b>ROZDZIAŁ 11 TESTOWANIE SERWERA NODE.JS .....</b>	<b>168</b>
To nie całkiem są testy jednostkowe .....	170
Framework Mocha dla Node.js .....	171
Kontroler Post .....	173
SuperTest .....	174
Router bazowy .....	175
Użycie routera bazowego wraz z SuperTest .....	176
Modele w testach kontrolerów .....	177
Testowanie kontrolera z uwierzytelnieniem .....	179
Pokrycie kodu .....	181
Polecenie npm test .....	183
JSHint .....	184
Co dalej? .....	185
<b>ROZDZIAŁ 12 TESTOWANIE KODU ANGULARJS .....</b>	<b>186</b>
Użycie narzędzia Karma .....	188
Bower .....	189
Konfiguracja narzędzia Karma .....	191
Podstawowy test usługi .....	193
Testowanie HTTP za pomocą narzędzia Karma .....	194
Użycie narzędzia Karma do przetestowania kontrolera .....	196
Testowanie za pomocą komponentów spy .....	200
Co dalej? .....	202
<b>ROZDZIAŁ 13 WDROŻENIE W HEROKU .....</b>	<b>204</b>
Platforma jako usługa .....	206
Jak działa Heroku? .....	207
12 czynników w aplikacji .....	208
Wdrożenie aplikacji w Heroku .....	209

MongoDB w Heroku .....	211
Redis w Heroku .....	212
Kompilacja zasobów .....	214
Klaster Node.js .....	216
Co dalej? .....	217
<b>ROZDZIAŁ 14 WDRÓŻENIE W DIGITAL OCEAN .....</b>	<b>218</b>
Co to jest Digital Ocean? .....	220
Architektura jeden kontra wiele serwerów .....	221
Fedora 22 .....	222
Utworzenie serwera .....	223
Instalacja Node.js .....	225
Instalacja MongoDB .....	226
Instalacja Redis .....	227
Uruchomienie aplikacji społecznościowej .....	229
Uruchomienie aplikacji społecznościowej za pomocą systemd .....	230
Wdrożenie bez przestoju serwera .....	231
Migracja do architektury wieloserwerowej .....	235
Co dalej? .....	237
Podsumowanie .....	238
<b>SKOROWIDZ .....</b>	<b>239</b>

ROZDZIAŁ 3.

# Rozpoczynamy pracę nad projektem aplikacji społecznościowej

---

Skoro poznałeś już komponenty tworzące stos MEAN, w tym rozdziale wykorzystamy je do zbudowania praktycznej aplikacji.

Wspomniana aplikacja będzie podobna do serwisu Twitter. Na głównej stronie będą wyświetlane najnowsze posty. Ponadto każdy użytkownik otrzyma stronę profilu, na której zostaną wyświetlone utworzone przez niego posty. Gdy będziesz poznawać różne elementy aplikacji, będę omawiać jej kolejne funkcje, takie jak uaktualnianie na żywo za pomocą WebSocket.

Pracę rozpoczniemy od przygotowania strony wyświetlającej najnowsze posty. Posty te pozostaną anonimowe aż do chwili zaimplementowania pewnego mechanizmu uwierzytelniania.



---

## UTWORZENIE STATYCZNEJ IMITACJI STRONY WYŚWIETLAJĄCEJ NAJNOWSZE POSTY

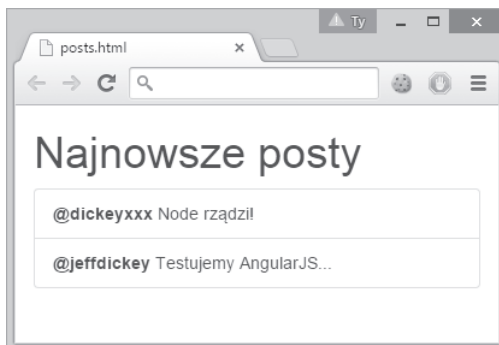
Pierwszym krokiem jest utworzenie za pomocą HTML i Bootstrap (<http://getbootstrap.com/>) statycznej imitacji strony. Utwórz więc nowy katalog dla aplikacji, a następnie umieść w nim plik o nazwie *posts.html* zawierający przedstawiony poniżej kod HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.1/
    ↪css/bootstrap.min.css">
</head>
<body>
  <div class='container'>
    <h1>Najnowsze posty</h1>
    <ul class='list-group'>
      <li class='list-group-item'>
        <strong>@dickeyxxx</strong>
        <span>Node rządzi!</span>
      </li>
      <li class='list-group-item'>
        <strong>@jeffdickey</strong>
        <span>Testujemy AngularJS...</span>
      </li>
    </ul>
  </div>
</body>
</html>
```

Teraz wyświetl ten dokument HTML w przeglądarce internetowej. Powinieneś otrzymać wynik pokazany na rysunku 3.1. Lubię rozpoczynać budowę wszystkich aplikacji AngularJS, stosując powyższe podejście — najpierw umieszczam na stronie statyczny kod HTML, a następnie zastępuję go dynamicznym kodem AngularJS.

### RYСУNEK 3.1.

Strona wyświetlająca  
najnowsze posty



---

## UŻYCIE ANGULARJS W APLIKACJI

Framework AngularJS pozwala na dołączanie obiektów JavaScript do modelu DOM (czyli po prostu elementów HTML). W kontrolerze przeprowadzasz połączenie obiektów z tak zwanym `$scope` oraz definiujesz sposób jego wyświetlenia w kodzie HTML.

Przed znacznikiem zamykającym `</body>` umieść polecenie dołączające framework AngularJS:

```
<script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.2.18/angular.js'></script>
```

Teraz możesz zadeklarować element `<body>` jako aplikację AngularJS:

```
<body ng-app='app'>
```

Pozostało już tylko zdefiniowanie dopasowanego modułu. Operację tę przeprowadzamy w znaczniku `<script>` umieszczonym po znaczniku importującym framework AngularJS:

```
<script>
  angular.module('app', [])
</script>
```

W tej części książki będziemy tworzyć kod wewnątrz znacznika `<script>` znajdującego się w dokumencie HTML, zamiast odwoływać się do zewnętrznych plików JavaScript. Takie rozwiązanie może wydawać się niechlujne, ale to tylko stan przejściowy, który ulegnie zmianie, gdy wykorzystamy Node.js do obsługi kodu HTML.

Moduły pozwalają na rozdzielenie kodu AngularJS. Powyżej mamy deklarację modułu. Pierwszy argument to nazwa modułu, natomiast drugi to tablica wymieniająca moduły, od których zależy działanie modułu właśnie tworzonego. Moduły wykorzystujemy w celu uzyskania dostępu do komponentów, takich jak `ngAnimate` (narzędzia animacji), `ngRoute` (działający po stronie klienta router dla aplikacji w postaci pojedynczej strony), lub własnych modułów. Do modułów jeszcze wrócimy. Teraz zapamiętaj, że tworzona aplikacja musi być zadeklarowana jako moduł.

W celu zadeklarowania kontrolera wywołujemy metodę `.controller()` w egzemplarzu modułu. Metoda ta pobiera dwa argumenty: nazwę i funkcję używaną do zbudowania egzemplarza kontrolera. We wszystkich komponentach AngularJS stosowany jest ten sam wzorzec.

Zmodyfikuj znacznik `<script>`, aby przedstawiał się następująco:

```
<script>
  var app = angular.module('app', [])
  app.controller('PostsCtrl', function ($scope) {
    $scope.posts = [
      {
        username: 'dickeyxxx',
        body: 'Node rządzi!'
      },
      {
        username: 'jeffdickey',
        body: 'Testujemy AngularJS...'
      }
    ]
  })
</script>
```

Moduł aplikacji jest przechowywany w zmiennej `app`. Utworzyliśmy w nim kontroler o nazwie `PostsCtrl`, który zawiera tablicę przedstawiającą posty wyświetlone na stronie HTML.

Podczas zadeklarowania kontrolera wykonaliśmy operację, która w świecie AngularJS jest określana mianem *wstrzyknięcia zależności* `$scope`.

Utworzenie kontrolera (lub innego komponentu AngularJS) wymaga zadeklarowania funkcji, podobnie jak to zrobiliśmy wcześniej. Kiedy deklarujesz argumenty, AngularJS wyszukuje je na podstawie podanych nazw. W przypadku zmiany `$scope` na `$foobar` może się pojawić komunikat o błędzie (choć jeszcze nie w utworzonym dotąd kodzie, ponieważ kontroler nie został wczytany). Według mnie wstrzykiwanie zależności to jedna z najważniejszych możliwości oferowanych przez AngularJS.

Czym jest `$scope`? Jest to po prostu obiekt, do którego masz dostęp zarówno w kodzie HTML, jak i kontrolerze.

Więcej przykładów zależności poznasz w dalszej części książki. W tym momencie zawartość tablicy `$scope.posts` po prostu wyświetlimy na stronie. Przedstawiony poniżej kod HTML umieść na stronie (istniejący statyczny kod HTML pozostaw w celach porównawczych):

```
<div ng-controller='PostsCtrl'>
  {{ posts }}
</div>
```

Gdy dodasz powyższy kod, na stronie powinieneś otrzymać dane w formacie JSON przedstawiające zawartość tablicy `$scope.posts` zdefiniowanej w kontrolerze. Wewnątrz nawiasów klamrowych można umieścić kod JavaScript, więc jeśli chcesz wyświetlić jedynie treść pierwszego postu, to zmodyfikuj kod w następujący sposób:

```
<div ng-controller='PostsCtrl'>
  {{ posts[0].body }}
</div>
```

Pamiętaj, że podczas współdzielenia danych kontrolera z widokiem używamy `$scope`. Z kolei podczas odwoływania się z poziomu widoku do danych kontrolera *opuszczamy* `$scope`.

Skoro dotarliśmy tak daleko, możemy zakończyć „angularyzację” strony, przynajmniej jej statycznej wersji. Oto kod źródłowy ukończonej strony:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.1/css/
↳bootstrap.min.css">
</head>
<body ng-app='app'>
  <div ng-controller='PostsCtrl' class='container'>
    <h1>Najnowsze posty</h1>
    <ul class='list-group'>
      <li ng-repeat='post in posts' class='list-group-item'>
        <strong>@{{ post.username }}</strong>
        <span>{{ post.body }}</span>
      </li>
    </ul>
  </div>
```

```
</div>
<script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.2.18/angular.js'></script>
<script>
  var app = angular.module('app', [])
  app.controller('PostsCtrl', function ($scope) {
    $scope.posts = [
      {
        username: 'dickeyxxx',
        body: 'Node rządzi!'
      },
      {
        username: 'jeffdickey',
        body: 'Testujemy AngularJS...'
      }
    ]
  })
</script>
</body>
</html>
```

## DODAWANIE NOWYCH POSTÓW

Na obecnym etapie pracy połączyliśmy kod z AngularJS w taki sposób, aby kontroler mógł dostarczać dane, które następnie będą wyświetlone przez widok. Jednak teraz dane pozostają dokładnie takie same jak w przygotowanej na początku statycznej wersji strony.

Potrzebny jest nam element na stronie pozwalający użytkownikom dodawać nowe posty.

Jeżeli nowy element zostanie umieszczony w tablicy `$scope.posts`, AngularJS automatycznie uaktualni widok w celu wyświetlenia tego elementu. Dlatego też gdy umieścimy na stronie element `<input>` i przycisk pozwalający na dodanie nowego postu, wprowadzone przez użytkownika dane trzeba dodać do tablicy.

Aby zilustrować tę koncepcję, dodamy przycisk na stronie. Umieść go przed znacznikiem `<ul>` o klasie `list-group`:

```
<button ng-click='addPost()' class='btn btn-default'>Dodaj post</button>
```

Dyrektywa `ng-click` jest zwykle używana do wywoływania funkcji w `$scope`. W tym momencie kliknięcie przycisku nie powoduje żadnej reakcji, ale po zdefiniowaniu funkcji będzie można dodać nowe posty do już istniejących. W kontrolerze umieść następujący kod:

```
$scope.addPost = function () {  
  $scope.posts.unshift({  
    username: 'dickeyxxx',  
    body: 'Treść nowego postu!'  
  })  
}
```

Wykorzystana metoda `unshift()` to metoda JavaScript, która powoduje umieszczenie nowego elementu na początku tablicy. Po wprowadzonych zmianach kliknięcie przycisku *Dodaj post* spowoduje dodanie elementów do listy (patrz rysunek 3.2).

### RYSUNEK 3.2.

Oparta na AngularJS  
strona wyświetlająca  
najnowsze posty



Ponieważ nie utworzyliśmy żadnego kodu odpowiedzialnego za uaktualnienie listy po zmianie tablicy `$scope.posts`, zastosowane podejście niewątpliwie pozwala na wyraźne oddzielenie logiki uaktualniającej dane od logiki widoku. Jeżeli posty zostaną uaktualnione przez operację usunięcia postu, wywołanie Ajax lub informacja WebSocket, to zajdzie potrzeba uaktualnienia `$scope.posts`, a AngularJS samodzielnie zajmie się uaktualnieniem widoku.

Na stronie musimy jeszcze umieścić znacznik `<input>` pozwalający użytkownikowi na dodanie treści nowego postu. W tym celu dodajemy znacznik `<input>`, dołączamy jego dane do obiektu `$scope`, który następnie powiązujemy z funkcją `addPost()`. Przed przyciskiem *Dodaj post* umieść następujący kod HTML:

```
<input ng-model='postBody' class='form-control' />
```

Dyrektywa `ng-model` powoduje powiązanie danego elementu z podaną właściwością w `$scope`. Jeżeli teraz w kontrolerze uzyskasz dostęp do `$scope.postBody`, to otrzymasz dane wprowadzone w nowo dodanym polu tekstowym.

Aby wykorzystać dane, które zostały wprowadzone przez użytkownika, zamiast danych na stałe zdefiniowanych wcześniej w kodzie, w następujący sposób uaktualnij funkcję `addPost()`:

```
$scope.addPost = function () {  
  $scope.posts.unshift({  
    username: 'dickeyxxx',  
    body: $scope.postBody  
  })  
}
```

Dane wprowadzone przez użytkownika w nowo dodanym znaczniku `<input>` będą stanowiły treść postu.

Niedogodność przygotowanego rozwiązania wiąże się z faktem, że zawartość pola tekstowego nie jest zerowana po dodaniu postu. Można to łatwo naprawić przez przypisanie w funkcji `addPost()` wartości `null` właściwości `$scope.postBody`:

```
$scope.postBody = null
```

Ponieważ dołączanie danych jest dwukierunkowe, przypisanie dowolnej wartości do `$scope.postBody` spowoduje uaktualnienie elementu `<input>`, i na odwrót.

Jedyny problem zastosowanego podejścia polega na tym, że użytkownik może tworzyć puste posty. Rozwiązaniem tego problemu jest opakowanie wywołania funkcji `addPost()` następującym wyrażeniem warunkowym:

```
if ($scope.postBody) {
```

Poniżej przedstawiam pełny kod źródłowy aplikacji wraz z dodanym kodem Bootstrap w celu nadania stylu stronie:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
  <link rel="stylesheet" href="http://netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.1/css/  
    ↪bootstrap.min.css">  
</head>  
<body ng-app='app'>  
  <div ng-controller='PostsCtrl' class='container'>  
    <h1>Najnowsze posty</h1>
```

```

<form role='form'>
  <div class='form-group'>
    <div class='input-group'>
      <input ng-model='postBody' class='form-control' />
      <span class='input-group-btn'>
        <button ng-click='addPost()' class='btn btn-default'>
          → Dodaj post</button>
        </span>
      </div>
    </div>
  </form>
  <ul class='list-group'>
    <li ng-repeat='post in posts' class='list-group-item'>
      <strong>@{{ post.username }}</strong>
      <span>{{ post.body }}</span>
    </li>
  </ul>
</div>
<script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.2.18/angular.js'></script>
<script>
  // Tworzenie modułu app.
  var app = angular.module('app', [])
  // Tworzenie modułu PostsCtrl.
  // Wstrzyknięcie zależności $scope.
  app.controller('PostsCtrl', function ($scope) {
    // Wykonanie funkcji nastąpi po kliknięciu przycisku "Dodaj post".
    $scope.addPost = function () {
      // Dodany będzie jedynie post zawierający treść.
      if ($scope.postBody) {
        // Umieszczenie nowego postu na początku tablicy $scope.posts.
        $scope.posts.unshift({
          username: 'dickeyxxx',
          body: $scope.postBody // Treścią postu będzie tekst wprowadzony przez użytkownika.
        })
        // Usunięcie zawartości pola.
        $scope.postBody = null
      }
    }
    // Dane początkowe.
    $scope.posts = [
      {
        username: 'dickeyxxx',
        body: 'Node rządzi!'
      },
      {
        username: 'jeffdickey',
        body: 'Testujemy AngularJS...'
      }
    ]
  })
</script>
</body>
</html>

```

---

## CO DALEJ?

W tym momencie masz w pełni funkcjonującą aplikację przeznaczoną do publikowania pewnych informacji. Na pewno masz pełną świadomość największego problemu utworzonej aplikacji, czyli braku możliwości zapisania danych. Posty zostaną trwale utracone po zamknięciu przeglądarki internetowej przez użytkownika. Wprawdzie posty można zapisać w lokalnym magazynie danych przeglądarki, ale wówczas nie będzie można współdzielić danych z innymi użytkownikami. (Współdzielenie jest niezwykle ważnym aspektem w aplikacjach społecznościowych).

W następnym rozdziale opracujemy więc API, które pozwoli aplikacji na zapisywanie danych. Z kolei w rozdziale 5. zintegrujemy zbudowaną aplikację AngularJS z API Node.js, które również przygotujemy.



---

# SKOROWIDZ

## A

Ajax, 14  
algorytm  
  BCrypt, 101  
  algorytm hash, 101  
AMQP, 143  
AngularJS, 22  
  testowanie kodu, 186  
  WebSocket, 139  
API, 16  
API Node.js, 50  
aplikacje  
  MEAN, 9  
  statyczne, 14  
architektura  
  oparta na zdarzeniach, 28  
  sieciowa, 12  
  infrastruktura, 17  
  modularność, 18  
  prototypowanie, 18  
  ustandaryzowane narzędzia, 17  
  wydajność, 17  
  WebSocket, 141  
  wieloserwerowa, 235  
automatyczny sharding, 37  
automatyzacja, 76

## B

baza danych MongoDB, 37  
bazy danych, 34  
  centralne, 236  
  oparte na dokumentach, 35  
BCrypt, 101  
BDD, 171  
błąd o kodzie 404, 115  
Bootstrap, 42  
Bower, 189

## C

centralne bazy danych, 236  
chmura, 220  
ciągła integracja, continuous integration, 183  
CommonJe, 29  
CSS, 87

## D

debuger Protractor, 159  
demon mongod, 38  
Digital Ocean, 218, 220  
  tworzenie konta, 223  
dodawanie postów, 46  
dokumenty, 35  
dołączanie narzędzia Uglifier, 83  
DOM, 22  
droplet, 224  
dynamiczna nazwa hosta, 146  
dyrektywa  
  ng-click, 46  
  ng-controller, 120  
  ng-model, 47  
  ng-repeat, 23  
działanie  
  architektury sieciowej, 17  
  Heroku, 207

## E

element  
  <body>, 43  
  <input>, 47  
  <li>, 23  
  <ul>, 23  
Express, 33

## F

- Fedora 22, 222
- filtr `beforeEach`, 197
- format
  - BSON, 36
  - JSON, 24
  - JWT, 97
- formularz logowania, 113, 159
- framework
  - AngularJS, 22
  - Express, 52
  - Jasmine, 151
  - jQuery, 22
  - Mocha, 151, 171
  - QUnit, 151
- frameworki testowania, 151
- funkcja
  - `.login()`, 114
  - `addPost()`, 47
  - `create()`, 200
  - `createUser()`, 124
  - `encode()`, 97
  - `fetch()`, 200
  - `inject()`, 193
  - `publish()`, 143

## G

- gruby klient, *thick client*, 17
- Grunt, 78
- Gulp, 76, 78
  - kompilacja CSS, 87
  - przygotowanie kodu, 80
  - wtyczki, 91
  - zadanie `dev`, 89
- gulp-nodemon, 89

## H

- hasło, 99
- Heroku, 204
  - 12 czynników, 208
  - MongoDB, 211
  - panel administracyjny, 207
  - Redis, 212
  - wdrożenie aplikacji, 209

- HTML, 42
- HTML5 pushstate, 123

## I

- imitacja strony, 42
- informacje
  - o błędzie, 155
  - o zalogowanym użytkowniku, 118
- instalacja
  - Bower, 189
  - gulp-nodemon, 89
  - Karmy, 191
  - MongoDB, 38, 226
  - Node.js, 30, 225
  - pakietu Express, 33
  - Redis, 227
- integracja Node.js i AngularJS, 60

## J

- Jasmine, 151
- język JavaScript, 14
- jQuery, 22
- JSHint, 184

## K

- klaster Node.js, 216
- klient `$http`, 62
- klucz zewnętrzny użytkownika, 127
- kod Redis, 212
- kolekcje, 35
- kompilacja, 84
  - CSS, 87
  - zasobów, 214
- komponent `$http`, 62
- komponenty
  - `spy`, 200
  - stosu MEAN, 21
- komunikat o błędzie, 83
- konfiguracja narzędzia
  - Karma, 191
  - Protractor, 150, 153
- kontroler
  - `ApplicationController`, 126
  - `Post`, 173
  - `PostsCtrl`, 44

## L

Linux, 222  
logowanie, 113  
lokalizator Protractor, 157

## Ł

łącze logowania, 157

## M

mapa źródła, 85  
MEAN, 9

- AngularJS, 22
- Express, 33
- MongoDB, 36
- Node.js, 25

mechanizm cookies, 96  
menedżer npm, 29  
migracja do architektury wieloserwerowej, 235  
mobilne API, 16  
Mocha, 151  
model DOM, 22  
modele

- MongoDB, 55
- Mongoose, 56
- w testach kontrolerów, 177

MongoDB, 35

- baza danych, 38
- dokument, 38
- hierarchia danych, 38
- instalacja, 38
- kolekcja, 38
- uwierzytelnianie, 103
- wstawianie dokumentów, 39
- wykonywanie zapytań, 39

Mongoose, 55

## N

narzędzie

- Heroku, 210
- JSHint, 184
- Karma, 188
- Protractor, 150
- SuperTest, 174
- Uglifier, 82

Node.js, 25

- bazy danych, 34
- framework Mocha, 171
- instalacja, 30
- integracja z AngularJS, 60
- serwer WWW, 31
- środowisko produkcyjne, 26
- testowanie serwera, 168
- tworzenie API, 50
- udostępnianie pliku, 64
- uwierzytelnianie, 94
- użycie modułów, 29
- wydajność, 27

nowoczesne aplikacje, 20

## O

obiekt

- \$scope, 44
- mockPostsSvc, 198

obietnica, 62  
obsługa

- modeli MongoDB, 55
- powiadomień, 130
- pushstate, 123
- uwierzytelniania, 104
- wątków, 28
- żądań API, 54
- żądań GET, 179
- żądań POST, 179

odczyt postów, 63

## P

PaaS, platform as a service, 206  
pakiet

- blanket, 181
- body-parser, 52
- jwt-simple, 97

panel

- administracyjny, 207
- dropletu, 224

panoramowanie, 14  
platforma jako usługa, PaaS, 206  
plik

- .jshintrc, 184
- api.js, 176

- plik
  - app.js, 80, 84
  - app-express.js, 33
  - config.js, 116
  - css.js, 88
  - foo.js, 29
  - gulpfile.js, 88
  - making\_a\_post.spec.js, 152, 158
  - module.js, 81
  - package.json, 52
  - post.js, 55
  - posts.html, 42, 64
  - posts.js, 173
  - posts.svc.js, 81
  - protractor.conf.js, 153
  - routes.js, 110
  - server.js, 55, 58, 67
  - user.js, 116
  - websockets.js, 136
- pokrycie kodu, 181
- polecenia systemd, 228
- polecenie
  - curl, 54, 104
  - ensureIndex, 38
  - heroku logs, 210
  - mongo, 38
  - npm test, 183
- ponowna kompilacja, 84
- posty
  - kolejność wyświetlania, 66
  - odczyt, 63
  - powiadamy o publikacji, 136
  - zapis, 65
- preprocesor CSS
  - Less, 87
  - Sass, 87
  - Stylus, 87
- programowanie w stylu BDD, 171
- projekt aplikacji społecznościowej, 40
- protokół WebSocket, 134
- Protractor
  - konfiguracja, 150, 153
  - lokalizator, 157
  - oczekiwane zachowania, 162
  - tworzenie testu, 152
  - uruchomienie Node.js, 155
  - usunięcie zawartości bazy danych, 160
  - utworzenie postu, 160
- przeniesienie kodu
  - AngularJS, 72
  - API, 68
- przestrzeń nazw, 69
- publikowanie zdarzeń, 145

**Q**

- QUnit, 151

**R**

- rejestracja, 124
- repozytorium Git, 214
- router bazowy, 175
- routing, 108, 110
- równoważenie obciążenia, 235

**S**

- Sass, 87
- serwer
  - chmury, 220
  - Redis, 212
- sharding, 37
- sieć prywatna, 236
- skalowanie
  - pionowe, 37
  - poziome, 37
- spaghetti JavaScript, 15
- startup, 25
- statyczna imitacja strony, 42
- stos MEAN, 9, 21
- styl strony, 47
- Stylus, 87

**Ś**

- środowisko
  - open source, 25
  - produkcyjne, 25
  - typu startup, 25

## T

- testowanie
  - HTTP, 194
  - kodu AngularJS, 186
  - kontrolera z uwierzytelnieniem, 179
  - kontrolerów, 196
  - serwera Node.js, 168
  - usługi, 193
- testy
  - E2E, 148, 152, 165
  - funkcjonalne, 152
  - jednostkowe, 170
- tęczowa tablica, rainbow table, 101
- token, 96, 97
  - JWT, 97
- trasy, 69
- tworzenie
  - API Node.js, 50
  - dropletu, 224
  - formularza logowania, 113
  - postów, 54
  - serwera, 223
  - serwera WWW, 31
  - statycznej imitacji strony, 42
  - testu protractor, 152
  - tokenów, 97
  - uwierzytelniania, 94
- typ ObjectId, 36

## U

- udostępnienie zasobów statycznych, 71
- Uglifier, 82
- układ graficzny, 70
- uporządkowanie kodu, 71
- uruchomienie aplikacji społecznościowej, 229, 230
- usunięcie zawartości bazy danych, 160
- uwierzytelnianie, 94
  - klienta, 108
  - mechanizm cookies, 96
  - postów, 121
  - token, 96
  - z użyciem MongoDB, 103
- użycie
  - \$http, 63, 65
  - AngularJS, 43
  - BCrypt, 101

- JWT, 98
- klastra Node.js, 216
- modeli Mongoose, 56
- MongoDB, 38
- narzędzia Karma, 188, 196
- routera bazowego, 176

## W

- wartość null, 197
- wdrożenie aplikacji, 209
  - bez przestoju, 231
  - w Digital Ocean, 218
  - w Heroku, 204
- WebSocket, 130, 132
  - architektura, 141
  - dynamiczna nazwa hosta, 146
  - nawiązanie połączenia, 135
  - w AngularJS, 139
  - zapewnienie bezpieczeństwa, 141
- weryfikacja hasła, 99
- wstrzyknięcie zależności \$http, 63
- wtyczka
  - chai-as-promised, 164
  - Redis To Go, 212
- wtyczki Gulp, 91
- wydajność w Node.js, 27
- wylogowanie, 125
- wyświetlanie postów, 66
- wywołania zwrotne, 29

## Z

- zapis postów, 65
- zarejestrowanie błędu, 85
- zasoby statyczne, 71
- zdarzenia, 28
  - AngularJS, 119
- ZeroMQ, 143
- zmienna NODE\_ENV, 116
- znacznik, *Patrz* element
- znak \$, 62

## Ż

- żądanie
  - GET, 68
  - POST, 68



# PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄŻKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW  
w działający bankomat!

**Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!**

<http://program-partnerski.helion.pl>

## Aplikacje internetowe już nigdy nie będą takie same!

Na tradycyjne aplikacje składały się dwa elementy — ciężki back-end, odpowiadający za przetwarzanie danych, ich walidację i przechowywanie, oraz klient, którego zadaniem była prosta komunikacja z użytkownikiem. To rozwiązanie rodziło liczne kłopoty, przede wszystkim ze skalowaniem. Od nowoczesnych aplikacji użytkownicy wymagają najwyższej wydajności, niezawodności, możliwości działania w trybie offline oraz wygody użytkownika. Tradycyjne podejście do tworzenia aplikacji już się nie sprawdza. Potrzebujesz czegoś nowego!

Na ratunek przychodzą MongoDB, Express, AngularJS oraz Node.js. Dzięki temu zestawowi narzędzi będziesz w stanie stworzyć zaawansowaną aplikację z wygodnym interfejsem użytkownika oraz szerokimi możliwościami skalowania. Sięgnij po tę książkę i dowiedz się, czemu warto wybrać AngularJS, czym są bazy NoSQL i jakie są zalety Node.js. Ponadto nauczysz się budować wydajne API, integrować Node.js z AngularJS, automatyzować zadania za pomocą pakietu Gulp oraz korzystać z zaawansowanych mechanizmów autoryzacji. Na sam koniec zaznajomisz się z dobrymi praktykami — testami API i klienta.

### DZIĘKI TEJ KSIĄŻCE:

- Poznasz możliwości AngularJS oraz Node.js
- Przekonasz się, dlaczego warto wybrać MongoDB
- Przygotujesz praktyczne API w Node.js
- Poznasz narzędzie Gulp
- Wykorzystasz JSON Web Token do uwierzytelniania
- Przetestujesz aplikację
- Nauczysz się tworzyć nowoczesne aplikacje internetowe!

**JEFF DICKEY** — wszechstronny programista sieciowy. Doświadczenie zdobywał, pracując z licznymi startupami z okolic San Francisco i Los Angeles. Obecnie prowadzi zespoły programistów i opracowuje projekty. Unika biurokracji, jest zaangażowany w serię spotkań Code for America Brigade w Los Angeles.

**Helion**

38360 numer katalogowy

księgarnia internetowa

<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Sprawdź najnowsze promocje:  
● <http://helion.pl/promocje>  
Książki najchętniej czytane:  
● <http://helion.pl/bestsellery>  
Zamów informacje o nowościach:  
● <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA  
ul. Kołczarska 1c, 44-100 Gliwice  
tel.: 32 230 98 63  
e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)  
<http://helion.pl>

ISBN 978-83-283-1758-1



9 788328 317581

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 47,00 zł

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI